

# MATHÉMATIQUES

**MAT-3001-3**

(GSM 131)

Les quatre opérations sur les  
polynômes

DÉFINITION DU DOMAINE D'EXAMEN

# MATHÉMATIQUES

## **MAT-3001-3**

(GSM 131)

Les quatre opérations sur les  
polynômes

### DÉFINITION DU DOMAINE D'EXAMEN

Réimpression : septembre 1994 — 9495-0397

© Gouvernement du Québec  
Ministère de l'Éducation, 1992 — 9293-0379

ISBN 2-550-23405-7

Dépôt légal — troisième trimestre 1992  
Bibliothèque nationale du Québec

---

## 1. PRÉSENTATION

La présente définition du domaine d'examen a été rédigée à des fins d'évaluation sommative. Elle décrit et organise les éléments essentiels et représentatifs du programme d'études et plus particulièrement du cours GSM 131. Elle se fonde sur le programme mais ne peut, en aucun cas, le remplacer. Elle assure la correspondance entre le programme et les épreuves nécessaires à l'évaluation sommative.

Les sections de la présente définition du domaine d'examen sont semblables à celles des définitions du domaine d'examen des autres cours. Leur contenu, cependant, est particulier à ce cours.

Le but de la définition du domaine d'examen est de préparer des épreuves valides d'une version à l'autre, d'une année à l'autre, ou encore d'une commission scolaire à l'autre en tenant compte du partage des responsabilités entre le ministère de l'Éducation et les commissions scolaires.

---

## 2. CONSÉQUENCES DES ORIENTATIONS DU PROGRAMME D'ÉTUDES SUR L'ÉVALUATION SOMMATIVE

### **Orientations**

Le programme de mathématiques du secondaire à l'éducation des adultes, a pour but principal de répondre aux besoins des adultes en ce qui a trait à la maîtrise de concepts mathématiques liés à la résolution de problèmes de la vie courante, à l'apprentissage des mathématiques et, ultérieurement, à l'exercice d'un métier. Les mathématiques y sont donc présentées comme un outil essentiellement pratique servant à résoudre des problèmes réels qu'on peut rencontrer dans la vie de tous les jours.

La maîtrise des opérations mathématiques utilisées en science ou en technologie pour traiter l'information qui provient du quotidien de l'élève et qui permet d'interpréter les phénomènes qui s'y produisent sous l'aspect de relations et de quantités est aussi une piste de développement privilégiée. En développant ces habiletés, le programme de mathématiques permet aux adultes qui le désirent d'accéder à des études menant à des carrières scientifiques.

Ainsi, que ce soit pour résoudre des problèmes concrets ou pour orienter les élèves vers une carrière scientifique, les concepteurs et les conceptrices du programme accordent, tout au long de l'apprentissage, une importance particulière à l'acquisition d'une méthode de travail rigoureuse.

Les concepteurs et conceptrices du programme insistent également sur la maîtrise que doit acquérir l'élève dans l'utilisation de la calculatrice ou du micro-ordinateur en classe. Cette piste de développement est donc présente tout au long des apprentissages.

### **Conséquences**

Au moment de l'évaluation, on devra exploiter des situations originales et concrètes provenant de la vie courante ou associées à l'exercice d'un métier.

Au moment de l'évaluation, on devra aussi exploiter des situations provenant des domaines des sciences ou des mathématiques. En clair, on pourra utiliser des problèmes tels que le calcul du taux d'intérêt, l'utilisation de formules mathématiques en sciences, etc.

L'évaluation devra mesurer les habiletés de l'adulte à respecter les étapes des processus de résolution de problèmes et vérifier si l'adulte a acquis une méthode de travail.

L'utilisation d'une calculatrice sera permise.

---

### 3. CONTENU DU PROGRAMME D'ÉTUDES AUX FINS D'ÉVALUATION SOMMATIVE

#### Notions

- \* Coefficient numérique et exposant.
- \* Monômes semblables.
- \* Monômes, binômes, trinômes et polynômes.
- \* Les quatre opérations sur les polynômes.
- \* Priorité d'opérations dans une expression algébrique.

#### Habilités

Chaque habileté est définie dans le contexte d'un programme de mathématiques. Comme le programme destiné aux adultes est harmonisé avec celui destiné aux jeunes, les habiletés le sont également.

**Structurer**      Connaître des notions mathématiques, comprendre des concepts mathématiques, établir des liens cognitifs.  
Manifestations possibles: associer, classer, comparer, compléter, décrire, définir, discriminer, distinguer, énoncer, énumérer, grouper, nommer, ordonner, organiser, reconnaître, sérier, etc.

**Mathématiser**    Traduire une situation donnée par un modèle mathématique (arithmétique, algébrique ou graphique).  
Manifestations possibles: formaliser, illustrer, représenter, schématiser, symboliser, traduire, transposer, etc.

**Opérer**            Effectuer une opération ou une transformation donnée.  
Manifestations possibles: calculer, construire, décomposer, effectuer, estimer, évaluer, isoler, mesurer, reconstituer, résoudre, tracer, transformer, vérifier, etc.

**Analyser ou synthétiser**    Établir un lien entre une solution donnée et un problème ou trouver une solution à un problème.  
Manifestations possibles: conclure, déduire, dégager, expliquer, extrapoler, inférer, justifier, prouver, résoudre, transférer, etc.

---

#### 4. TABLEAU DE PONDÉRATION

<div style="text-align: center;"><b>NOTIONS</b></div> <div style="text-align: center;"><b>HABILETÉS</b></div>	<div style="text-align: center;"><b>POLYNÔMES</b></div> <div style="text-align: right;"><b>50 %</b></div>	<div style="text-align: center;"><b>PRIORITÉ D'OPÉRATION DANS UNE EXPRESSION ALGÈBRIQUE</b></div> <div style="text-align: right;"><b>50 %</b></div>
<div style="text-align: center;"><b>STRUCTURER</b></div> <div style="text-align: right;"><b>10 %</b></div>	<div style="text-align: center;"><b>Coefficient numérique, exposant</b></div> <div style="text-align: center;"><b>1</b></div> <div style="text-align: right;"><b>3 %</b></div>	
	<div style="text-align: center;"><b>Monômes semblables</b></div> <div style="text-align: center;"><b>2</b></div> <div style="text-align: right;"><b>3 %</b></div>	
	<div style="text-align: center;"><b>Monômes , binômes, trinômes polynômes</b></div> <div style="text-align: center;"><b>3</b></div> <div style="text-align: right;"><b>4 %</b></div>	
<div style="text-align: center;"><b>MATHÉMATISER</b></div>		
<div style="text-align: center;"><b>OPÉRER</b></div> <div style="text-align: right;"><b>90 %</b></div>	<div style="text-align: center;"><b>+ , - , x , ÷ , de deux polynômes</b></div> <div style="text-align: center;"><b>4</b></div> <div style="text-align: right;"><b>40 %</b></div>	<div style="text-align: center;"><b>Priorité de la x et de la ÷ sur l' + et la -</b></div> <div style="text-align: center;"><b>5</b></div> <div style="text-align: right;"><b>25 %</b></div>
		<div style="text-align: center;"><b>Priorité des opérations entre ( ) et entre [ ]</b></div> <div style="text-align: center;"><b>6</b></div> <div style="text-align: right;"><b>25 %</b></div>
<div style="text-align: center;"><b>ANALYSER OU SYNTHÉTISER</b></div>		

Note: Les nombres de 1 à 6 correspondent aux dimensions.

---

## 5. COMPORTEMENTS OBSERVABLES

C'est à partir de la liste des comportements observables ci-dessous que seront construits les items de l'épreuve. On devra respecter les exigences et les limites précisées dans les objectifs du programme.

### **Dimension 1**

Dans un monôme, déterminer le coefficient numérique et la valeur de l'exposant dont est affectée chacune des variables.

### **Dimension 2**

Dans une liste de monômes, reconnaître les monômes semblables.

### **Dimension 3**

Dans une liste d'expressions algébriques, reconnaître les monômes, binômes, trinômes et les polynômes.

### **Dimension 4**

Calculer la somme, la différence, le produit et le quotient de deux polynômes.

### **Dimension 5**

Résoudre une expression algébrique en respectant la priorité de la multiplication et de la division sur l'addition et la soustraction.

### **Dimension 6**

Résoudre une expression algébrique contenant des parenthèses ou des crochets en respectant la priorité des opérations.



---

## 6. JUSTIFICATION DES CHOIX

Considérant les orientations du programme qui portent sur la maîtrise de l'utilisation des divers outils mathématiques dans la résolution de problèmes concrets tirés de la vie courante, c'est à dessein que nous avons mis l'accent sur la mathématisation, sur l'opération et sur l'analyse permettant de résoudre ces problèmes.

Il nous paraît également important que l'adulte soit en mesure de respecter un processus de résolution de problèmes écrits. Il devra donc connaître clairement les étapes utilisées pour résoudre un problème.

Nous avons donc pondéré les habiletés mesurées de la manière indiquée ci-dessous en nous appuyant sur le programme lui-même et sur le temps que l'adulte doit consacrer à l'acquisition de ces habiletés.

STRUCTURER	10 %
MATHÉMATISER	0 %
OPÉRER	90 %
ANALYSER OU SYNTHÉTISER	0 %

De la même façon, en ce qui a trait aux notions, il apparaît important de vérifier dans un premier temps la maîtrise des quatre opérations sur les polynômes pour ensuite mesurer les acquis au niveau d'opérations plus complexes.

LES POLYNÔMES	50 %
PRIORITÉ D'OPÉRATION DANS UNE EXPRESSION ALGÈBRIQUE	50 %

---

## 7. DESCRIPTION DES ÉPREUVES

### A. TYPE D'ÉPREUVE

Il s'agit d'une épreuve écrite dont les items feront surtout l'objet d'une correction subjective (question ouverte ou à développement). Certains items pourront faire l'objet d'une correction objective.

### CARACTÉRISTIQUES DE L'ÉPREUVE

#### B.

L'épreuve devra être faite en une seule séance d'une durée maximale de deux heures.  
La répartition des notes devra respecter les pourcentages du tableau de pondération.  
L'utilisation de la calculatrice sera permise.  
Les items devront respecter les exigences et les limites des objectifs du programme.

### EXIGENCE DE RÉUSSITE

#### C.

La note de passage est fixée à 60 sur 100.

