

GABARIT DE PLANIFICATION D'ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES INTÉGRANT LA COMPÉTENCE NUMÉRIQUE

TITRE :						
ÉTAPE	DESCRIPTION					
Analyse des besoins et intention pédagogique						
Dimension(s) principale(s)	<input type="checkbox"/> 1. Éthique	<input type="checkbox"/> 2. Technologie	<input type="checkbox"/> 3. Apprentissage	<input type="checkbox"/> 4. Culture informationnelle	<input type="checkbox"/> 5. Collaboration	<input type="checkbox"/> 6. Communication
	<input type="checkbox"/> 7. Production	<input type="checkbox"/> 8. Inclusion	<input type="checkbox"/> 9. Développement personnel ou professionnel	<input type="checkbox"/> 10. Résolution de problèmes	<input type="checkbox"/> 11. Pensée critique	<input type="checkbox"/> 12. Innovation
Dimension(s) secondaire(s) (facultatif)	<input type="checkbox"/> 1. Éthique	<input type="checkbox"/> 2. Technologie	<input type="checkbox"/> 3. Apprentissage	<input type="checkbox"/> 4. Culture informationnelle	<input type="checkbox"/> 5. Collaboration	<input type="checkbox"/> 6. Communication
	<input type="checkbox"/> 7. Production	<input type="checkbox"/> 8. Inclusion	<input type="checkbox"/> 9. Développement personnel ou professionnel	<input type="checkbox"/> 10. Résolution de problèmes	<input type="checkbox"/> 11. Pensée critique	<input type="checkbox"/> 12. Innovation
Élément(s)						
Niveaux de développement ciblés	<input type="checkbox"/> Débutant		<input type="checkbox"/> Intermédiaire		<input type="checkbox"/> Avancé	
Thème						
Ressources						
Déroulement						
Évaluation						
Rétroaction						

NEUF PISTES DE PLANIFICATION

