

JOURNÉE DU NUMÉRIQUE EN ÉDUCATION

S'INSPIRER COLLABORER INNOVER

Le numérique et
la littérature enfantine

Le numérique et la littérature enfantine



<http://recit.org/presuco/gl>



<http://recit.org/presco/gl>

Par Lynda O'Connell et Isabelle Therrien,
conseillères pédagogiques au Service national du RÉCIT à l'éducation préscolaire

Vous vous êtes inscrit à ...

Atelier 1 de 9h30 (45) à 10h45

ou

Atelier 2 de 11h15 à 12h15



Le numérique et la littérature enfantine : Présentation d'applications avec la tablette tactile et idées d'activités de création en lien avec la littérature enfantine et le PFEQ.

Public cible : Préscolaire, conseillères et conseillers pédagogiques, orthopédagogues, enseignants du 1er cycle primaire.

Fond d'écran : <https://itunes.apple.com/ca/app/keynote/id409183694?l=fr&mt=12>

Pourquoi les applis-livres?

- La lecture est une activité quotidienne à la maternelle.
- En lien avec la compétence 4 du Programme de formation à l'éducation préscolaire « Communiquer en explorant le langage oral et écrit ».
- La littérature enfantine a tant à offrir!

Composantes de la compétence

Démontrer de l'intérêt pour la communication. Engager la conversation et maintenir un contact avec son interlocuteur. Respecter le sujet de conversation. Imiter les comportements du lecteur et du scripteur. S'intéresser aux technologies de l'information et de la communication.

Produire un message. Organiser ses idées. Utiliser un vocabulaire approprié. Explorer l'aspect sonore de la langue en jouant avec les mots. Explorer différentes formes d'écriture spontanée. Utiliser des technologies de l'information et de la communication.

COMMUNIQUER EN UTILISANT LES RESSOURCES DE LA LANGUE

Comprendre un message. Porter attention au message. Tenir compte des différents concepts liés au temps, à l'espace et aux quantités. Exprimer sa compréhension de l'information reçue. Faire des liens entre l'oral et l'écrit et reconnaître l'utilité de l'écrit. Explorer des concepts, des conventions et des symboles propres au langage écrit et à l'environnement informatique.

Livre numérique ou appli-livre? On est souvent mêlé...

Livre numérique

- Réplique du livre papier;
- Lecture linéaire sans interactivité;
- Disponible en bibliothèque ou en librairie;
- Format ePub, PDF ou Mobi;
- À lire sur ordinateur, téléphone intelligent, tablette tactile ou liseuse.

Appli-livre

- Souvent tiré d'un livre imprimé mais, pas toujours;
- Agrémenté de vidéos, de sons, de diaporamas, de jeux et d'animations;
- Interactif : fait participer le lecteur au contenu;
- Disponible dans les boutiques d'applications en ligne (App Stores, Google Play);
- À lire sur une tablette tactile (* à vérifier pour téléphone intelligent).

Qu'est-ce qu'un bon appli-livre?

Un appli-livre de qualité c'est un produit équilibré dans ses différents types d'interactions pour éviter la perte de sens chez l'enfant.

- Interactions avec la narration : peut-on enlever la narration? Est-ce que la voix est agréable?
- Interactions avec le texte : est-ce qu'on peut afficher le texte ou non?
- Interactions avec le son : est-ce que les bruits ambiants ou les bruits des objets sont adéquats?
- Interactions avec les objets du livre : est-ce que l'interactivité des objets est pertinente?
- Interactions ludiques : où sont placés les jeux? Quels sont les types de jeux?

Comment animer un appli-livre?

Avant la présence des enfants en classe :

- Rechercher et choisir un appli-livre varié avec un texte de qualité, une narration vivante et des images colorées.
- Lire l'histoire avant de le présenter aux enfants.
- Expérimenter les jeux et l'interactivité.
- Tester l'affichage de l'appli-livre sur grand écran (TNI). Possibilité de brancher la tablette via différents moyens (adaptateur, logiciel, etc.)
- Préparer l'intention de lecture et d'écoute.
- Repérer les arrêts stratégiques pour questionner les enfants afin de les faire participer.
- Penser aux questions qui seront posées aux enfants afin de favoriser l'engagement et la compréhension.

Comment animer un appli-livre?

Pendant :

- Présenter le livre aux enfants (auteurs, maison d'édition, illustrateur...).
- Regarder les illustrations, faire parler les enfants (hypothèse sur l'histoire).
- Donner l'intention d'écoute aux enfants, dès le début de l'histoire.
- Présenter l'appli-livre : utiliser un projecteur multimédia pour leur faire vivre une ambiance particulière afin de favoriser l'écoute.
- Ne pas oublier que vous pouvez en tout temps arrêter l'histoire pour répondre aux questions des enfants ou leur poser des questions.
- Observer les enfants pendant la narration de l'histoire.
- Prendre le temps d'écouter les réactions des enfants, arrêter la narration, si nécessaire.
- Favoriser des questions ouvertes.



Comment animer un appli-livre?

Après :

- Laisser les enfants s'exprimer.
- Expliquer les jeux et faire une démonstration.
- Rendre la tablette disponible pendant les activités de la classe afin de permettre à l'enfant de réécouter l'histoire et de jouer avec l'histoire et les jeux disponibles.
- Créer des centres d'écoute avec un [adaptateur](#) pour partager le son; expérience littéraire en petit groupe, très profitable pour les élèves en difficulté ou plus gênés en grand groupe.
- Permettre aux enfants de toucher aux différentes interactions dans le livre.
- Placer les histoires lues sur une page spéciale de la tablette tactile ou dans un dossier bien identifié afin de faciliter la réécoute de manière autonome.



Nos suggestions...

Des applis-livres qui susciteront votre intérêt... et celui des enfants!

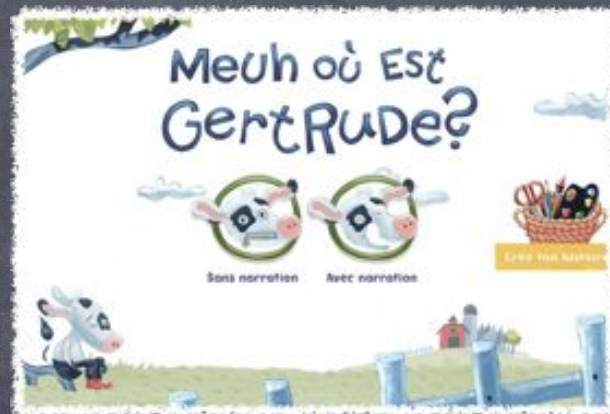




Meuh, où est Gertrude?

Par La boîte à pitons
Existe aussi au
format papier!

- Mode sans narration et mode avec narration préenregistrée;
- Surlignage des mots lors de l'écoute;
- Mini-jeux intégrés;
- Interactions multiples provoquant des sons et des animations;
- Possibilité de créer jusqu'à 5 livres de 10 pages;
- Riche banque d'éléments visuels (décors, personnages, objets) pour créer son livre;
- Possibilité d'enregistrer la voix et d'ajouter du texte;
- Trois options de page couverture que l'on peut personnaliser (auteur et titre).



3.99\$



Suggestions d'activités

- [Trousse d'activités sur le site de l'éditeur \(Fonfon\)](#) avec, entre autres, un jeu de mémoire à imprimer.
- Demander aux enfants de se créer une histoire de 2 pages, sur l'application. Diffuser les histoires sur le TNI.



À votre tour!

Prenez le temps de découvrir
cet appli-livre...





Pango Comics

- Sans texte, de style bande-dessinée;
- Possibilité de composer 48 histoires;
- On choisit une histoire, les 6 scènes se créent.
- Développe le sens de l'observation et favorise la communication.

Autre titre intéressant : Pango Storytime



- Librairie d'histoires sans textes à animer;
- Une narration gratuite, les autres sont payantes
- L'enfant interagit avec l'écran dans des actions précises.

Par Studio Pango



2.99\$



3.99\$

Source des images : <https://itunes.apple.com/fr/app/pango-comics/id1099753733?mt=8>



Suggestions d'activités

1- Faire un enregistrement d'écran et de voix tandis que l'enfant narre les images de la bande-dessinée Pango.

Exemple de vidéo :



COMMENT FAIRE UN ENREGISTREMENT DE L'ÉCRAN IPAD

PRÉPARATION

1- Réglages;



2- Centre de contrôle;



3- « Personnaliser les commandes »;



4- Enregistrement de l'écran.



ENREGISTREMENT

1- Balayage de l'écran;



(de bas en haut ou à partir du coin supérieur-droit)

2- Appuyer fermement 3 secondes;



3- Activer le micro;



4- Lancer l'enregistrement.



Note : une fois toutes ces étapes réalisées, vous n'aurez qu'à appuyer sur le bouton d'enregistrement pour débuter votre capture.



Affiche téléchargeable
sur le site du RÉCIT à l'
éducation préscolaire :
[https://recitpresco.qc.ca/
/fr/node/2396](https://recitpresco.qc.ca/fr/node/2396)

COMMENT ÉLAGUER UNE VIDÉO AVEC L'APP PHOTOS SUR IPAD

Sur votre iPhone, iPad ou iPod touch...

1. Ouvrez l'app Photos, puis touchez la vidéo que vous souhaitez modifier.



2. Touchez *Modifier*.



3. Déplacez les curseurs **JAUNES** situés aux deux extrémités de la ligne de temps de la vidéo pour changer le moment où commence et où se termine la vidéo.



4. Pour prévisualiser votre vidéo, touchez ▶.

5. Touchez OK, puis *Nouvel extrait*.



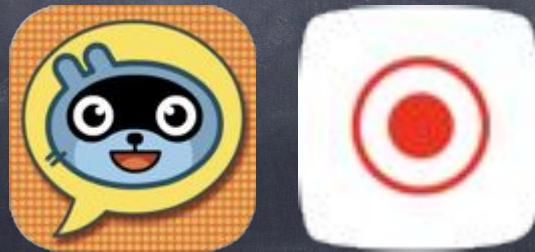
N.B. Sur votre iPhone, iPad ou iPod touch, l'app Photos enregistre vos modifications sous la forme d'une nouvelle vidéo, de sorte que vous pouvez utiliser la version longue ou courte de votre vidéo en fonction de vos besoins.

SOURCE : <https://support.apple.com/fr-ca/HT207587>

Affiche téléchargeable
sur le site du RÉCIT à l'
éducation préscolaire :
[https://recitpresco.qc.ca/
fr/node/2510](https://recitpresco.qc.ca/fr/node/2510)

À votre tour!

Prenez le temps de découvrir
cet appli-livre
et d'enregistrer l'écran...

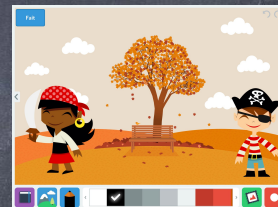
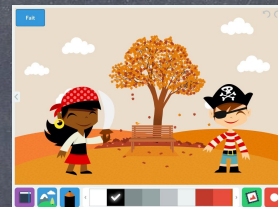
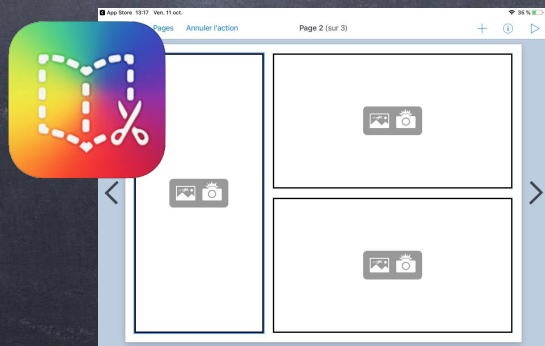




Suggestions d'activités (suite)

2- Demander aux enfants de créer une autre bande-dessinée de 3-4 cases (sans texte) en utilisant

- My Story Book Maker (version gratuite)
- ou My Story School eBook Maker
- ou Book Creator



À votre tour!

Prenez le temps de créer un livre
contenant 3 pages.





La grande fabrique de mots

Par Mixtvision Digital GmbH Existe aussi au format papier!

- Narration agréable d'une histoire d'amour poétique;
- On peut se faire raconter l'histoire;
- On peut attraper les mots qui volent;
- On peut écouter différents mots en les effleurant;
- Jolis sons et effets spéciaux.



2.99\$



2.59\$

Source des images : <https://apps.apple.com/ca/app/la-grande-fabrique-de-mots/id71558274?l=fr>



Suggestions d'activités

10 \$ 100 \$ 1000 \$ Poubelle

Combien vaut ce mot?

- Site « [Les p'tits mots-dits](#) »
- Site « [Livres ouverts](#) »
- Enregistrer des mots doux avec une application sur la tablette ...



Album



La grande fabrique de mots

Lestrade, Agnès de

Illustré par Valeria Docampo.
Alice jeunesse, ©2009. Coll. Histoires comme ça, 33 p.
Première parution 2009.

Dewey 848, LO 43440, SDM A914708, Jeunesse



À votre tour!

Prenez le temps de découvrir
cet appli-livre et
d'enregistrer votre voix...





Noa et la coccinelle

Par Luumen

- Histoire originale et intéressante;
- On peut écouter l'histoire ou se la faire raconter;
- Index graphique des pages;
- Animations intéressantes sur chaque page;
- Contraste intéressant entre le style épuré et les couleurs vives de certains éléments de chaque page.



2.79\$

Source des images : <https://apps.apple.com/ca/app/noa-coccinelle/id566976949?l=fr>



Suggestions d'activités

- Voir les activités suggérées dans la section des bestioles sur le site du RÉCIT : [« La littérature enfantine, les thèmes à TIC et Scratch Jr »](#)
- Proposer aux enfants de dessiner un animal qui aurait des petits points noirs à donner à la coccinelle, en utilisant une application de dessin.



THÈME	Les bestioles
INTENTION PÉDAGOGIQUE	Amener les enfants à s'approprier du vocabulaire et des informations sur le monde des bestioles tout en exploitant les TIC en lien avec la littérature enfantine.
APPLI-LIVRE DÉCLENCHEUR	Noa et la coccinelle Présentation de cette application et suggestions pour exploiter ce livre ICI.
AUTRES SUGGESTIONS D'HISTOIRES	- La chenille qui fait des trous, de Eric Carle Format papier Séquence vidéo Carte code QR
	- Mireille, l'abeille, de Antoine Kinga Format papier Séquence vidéo Carte code QR
	- Bimbon le papillon de Antoine Kinga Format papier Séquence vidéo Carte code QR
	- Le grillon qui n'a pas de chanson, de Eric Carle Format papier Version audio Carte code QR



À votre tour!

Prenez le temps de découvrir
cet appli-livre
et l'app de dessin...





La moufle

Par SEJER (Oralbums)

- Narration agréable;
- Trois jeux (mémoire, Kim et loto)
- Trois niveaux de lecture : 3 ans, 4 ans et 5 ans;
- Possibilité d'enregistrer la voix (2 min. par scène)



Autres titres « Oralbums » intéressants disponibles...



Boucle d'or



Les 3 petits cochons



10.99\$

Source des images : <https://apps.apple.com/ca/app/oralbums-la-moufle/id1115119745?l=fr>



Suggestions d'activités

- Comparer différentes versions de l'histoire... Possibilité de trouver des albums à la bibliothèque ou en ligne, comme par exemple [celle-ci](#):
- [Chanson « La moufle »](#), librement inspirée. 
- Marionnettes à doigts et ombres chinoises à créer sur le [site de Petites Têtes](#).
- Plusieurs activités à imprimer sur le site de [VAL'idées](#).
- Modèle de fresque sur le site de [École petite section](#).
- Plusieurs idées sur [La maternelle de Bambou](#).
- En équipes de deux, demander aux enfants de dessiner chacun une moufle tout en s'assurant de créer une paire. Pourquoi ne pas utiliser l'application de dessin COFFRET À DESSIN (DRAWING BOX) et sa fonction pour dessiner en symétrie!



À votre tour!

Prenez le temps de découvrir
cet appli-livre
et l'app de dessin...





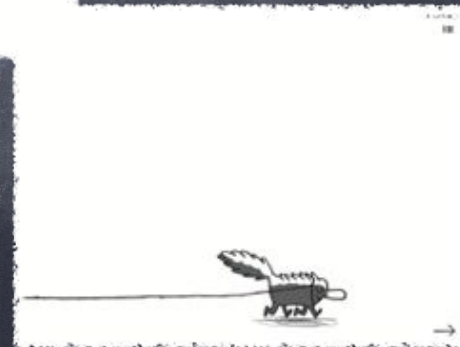
À chacun le sien!

Par Les éditions Kite

- Album sans texte (à faire défiler);
- Belle application poétique;
- Le lecteur essaie de deviner quel animal se cache au bout de la laisse, en observant certains indices graphiques;
- Interactivité et sons à chacune des 12 pages.



1,39\$





Suggestions d'activités

- Lire d'autres histoires ou [appli-livres](#) de Davide Cali;
- Demander aux enfants de dessiner un autre animal au bout de la laisse, en utilisant une application de dessin (gratuite), comme *Joy Doodle* ou *Draw and Tell*.



À votre tour!

Prenez le temps de découvrir
cet appli-livre
et cet app de dessin...



Pour compléter... Un livre-jeux intéressant

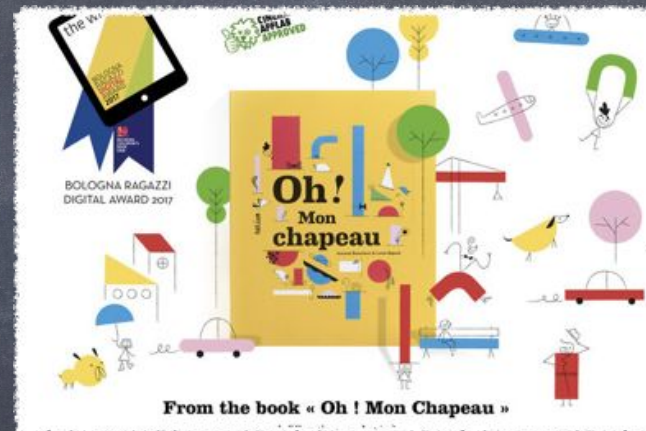




Oh! L'appli de dessin magique

Par Louis Rigaud

- D'après le livre pop-up «Oh! Mon chapeau »;
- Déplacer les formes pour créer un dessin;
- Une même forme fait apparaître plusieurs dessins, selon sa position ou sa rotation;
- On peut aussi utiliser le concept à l'ordinateur :
<http://ludocube.fr/game/oh/play/>



Gratuit



Gratuit

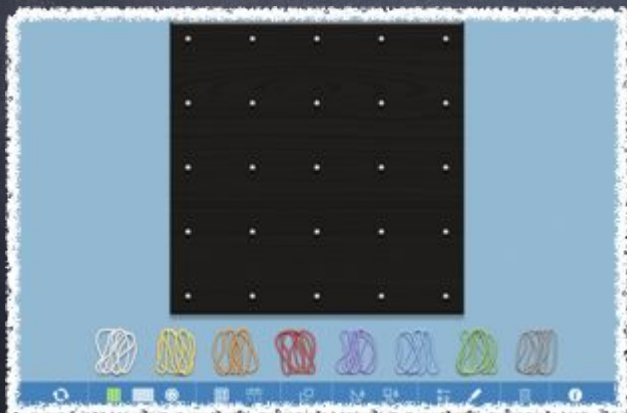
Source des images : <https://itunes.apple.com/es/app/oh-the-magic-drawing-app/id977170314?mt=8>



Suggestions d'activités pour s'amuser avec les formes

Activités de « The Math Learning Center » :

Geobord



Pattern Shapes



À votre tour!

Prenez le temps de découvrir ce
livre-jeu



Consultez le site du Service national du RÉCIT à l'éducation préscolaire pour encore plus d'idées et de ressources!

<https://recitpresco.qc.ca>

Suivez-nous sur Facebook et Twitter!



Retour collectif sur l'atelier

- Que reprenez-vous de cette formation?
- Quelle est votre application coup de coeur?
- Que pensez-vous réinvestir dans votre classe?



<http://recit.org/presuco/gl>



<http://recit.org/presco/gl>

Le mot de la fin...

Nous vous souhaitons de réaliser de beaux projets
avec les applis-livres!

<https://recitpresco.qc.ca>

Service national du RÉCIT à l'éducation préscolaire



Le réseau pour le développement
**DES COMPÉTENCES
DES ÉLÈVES**

par **L'INTÉGRATION DES
TECHNOLOGIES**

RECIT.QC.CA



**PLUS DE
200**

CONSEILLERS
RÉPARTIS PARTOUT
AU QUÉBEC

POUR VOUS ACCOMPAGNER!

**FORMATIONS
EN LIGNE** gratuites, pour tous!



CAMPUS.RECIT.QC.CA

   [#recitqc](https://www.instagram.com/recitqc)