Journée du numérique en éducation

Votre gouvernement

Québec

JOURNÉE DU NUMÉRIQUE EN ÉDUCATION

SCRATCH, apprendre à programmer dans toutes les disciplines

Votre gouvernement

Québec

Présentation : monurl.ca/jne4nov22

Cette présentation, monurl.ca/jne4nov22 du RÉCITMST, est mise à disposition, sauf exception, selon les termes de la Licence Creative Common.

Plan de l'atelier

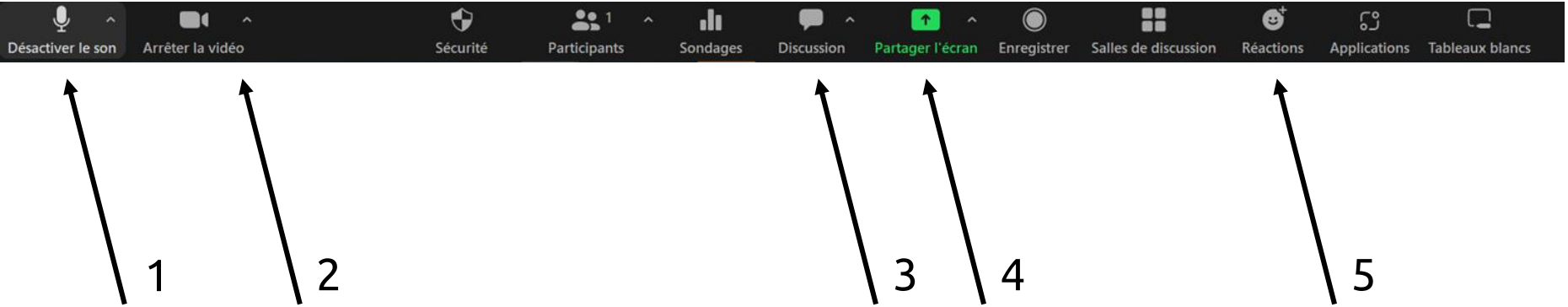
- Bienvenue!
- Cadre de référence de la compétence numérique
- Interface
- Quelques exemples
- Ressources
- Badge

Cette présentation, monurl.ca/mst4nov2022 du RÉCITMST, est mise à disposition, sauf exception, selon les termes de la Licence Creative Common.

Règles pour la comodalité

1. Micro dans la salle
2. Clavardage
3. Période de questions
4. Interactivité

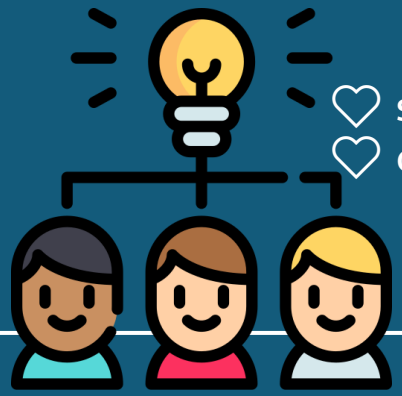
À distance



1. Fermer votre micro.
2. Ouvrir votre caméra.
3. Utiliser le clavardage.
4. Partager votre écran.
5. Lever la main.

Pourquoi programmer?

Favoriser la réflexion des élèves tout en stimulant leur **créativité**!



Programmation pédagogique

- signifiance
- collaboration

Cadre de référence de la compétence numérique

Cadre de référence de la compétence numérique

Wooclap

Comment participer ?

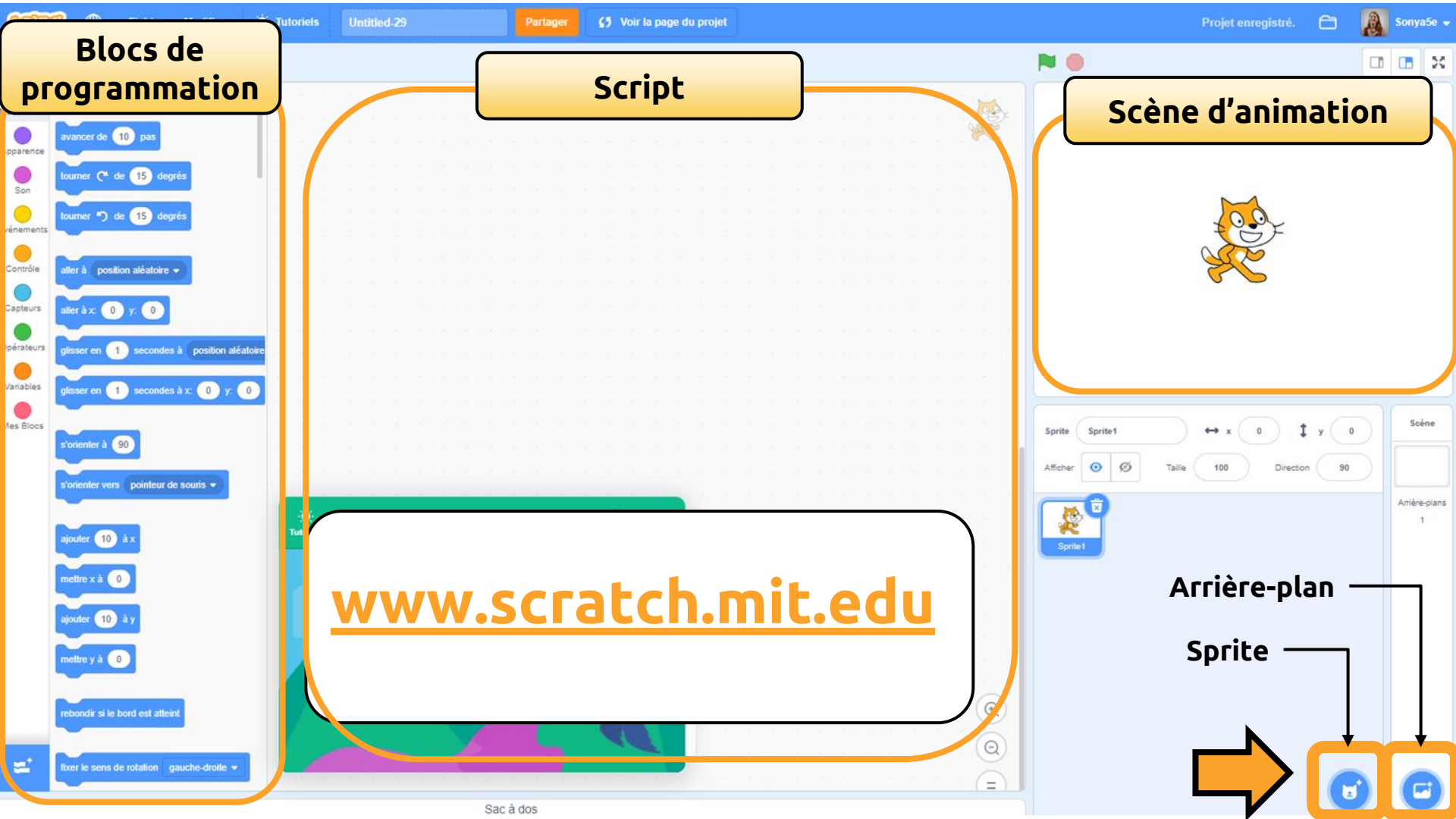
1. Allez sur www.wooclap.com
2. Entrez le code d'événement dans le bandeau supérieur

Code d'événement

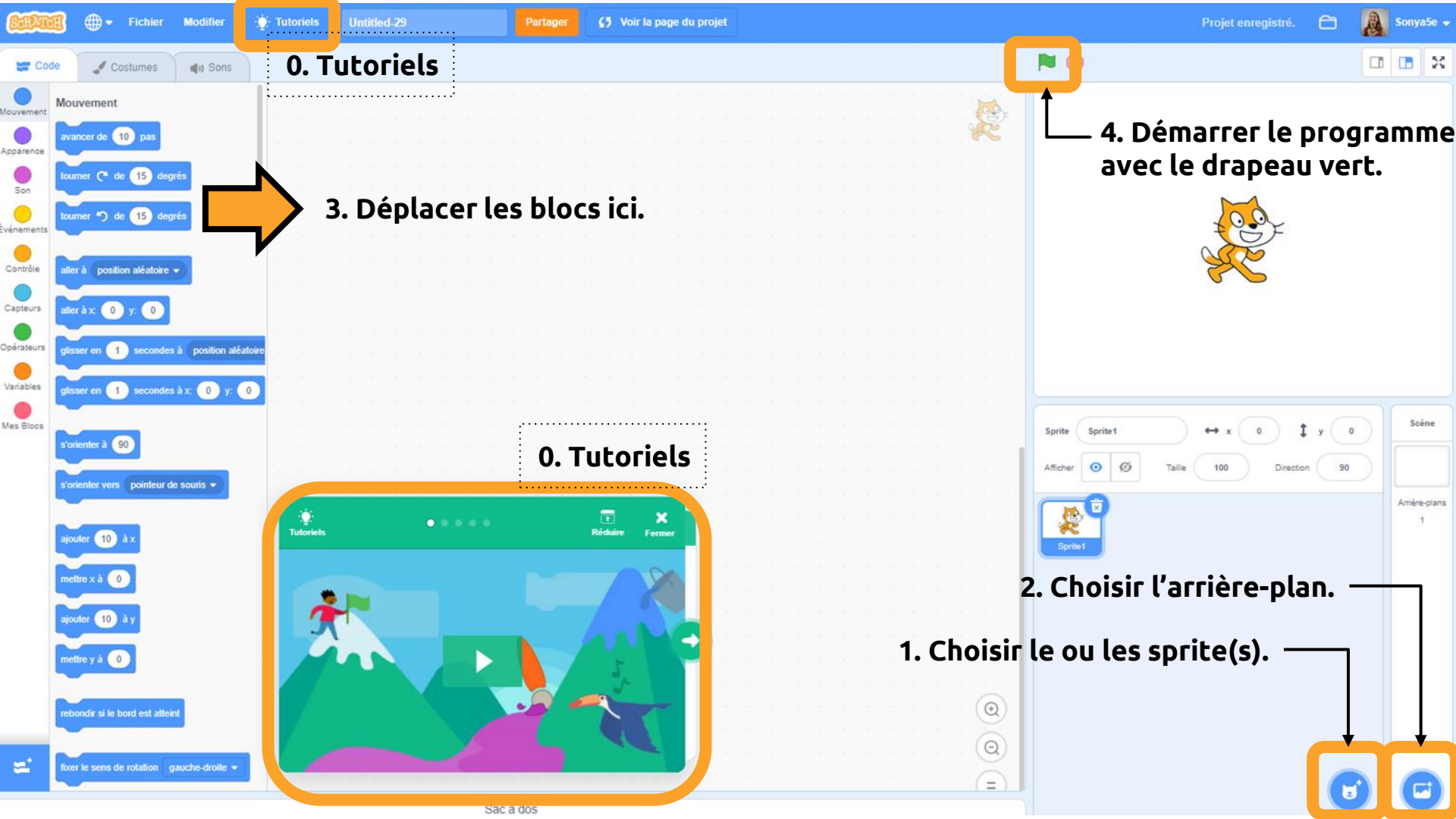
JNE22

Copier le lien de participation

Wooclap (nuage de mots)



www.scratch.mit.edu


Fichier
Modifier
Tutoriels
Untitled-29
Partager
Voir la page du projet
Projet enregistré.
Sonya5e
Code
Costumes
Sons
0. Tutoriels
Mouvement
Apparence
Son
Événements
Contrôle
Capteurs
Opérateurs
Variables
Mes Blocs
avancer de 10 pas
tourner de 15 degrés
tourner de 15 degrés
aller à position aléatoire
aller à x: 0 y: 0
glisser en 1 secondes à position aléatoire
glisser en 1 secondes à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
s'orienter vers pointeur de souris
ajouter 10 à x
mettre x à 0
ajouter 10 à y
mettre y à 0
rebondir si le bord est atteint
fixer le sens de rotation gauche-droite
3. Déplacer les blocs ici.
0. Tutoriels
Tutoriels
Réduire
Fermer
4. Démarrer le programme avec le drapeau vert.
Sprite
Sprite1
x
0
y
0
Afficher
Taille
100
Direction
90
Scène
Arrière-plans
1
Sprite1
2. Choisir l'arrière-plan.
1. Choisir le ou les sprite(s).
Sac à dos

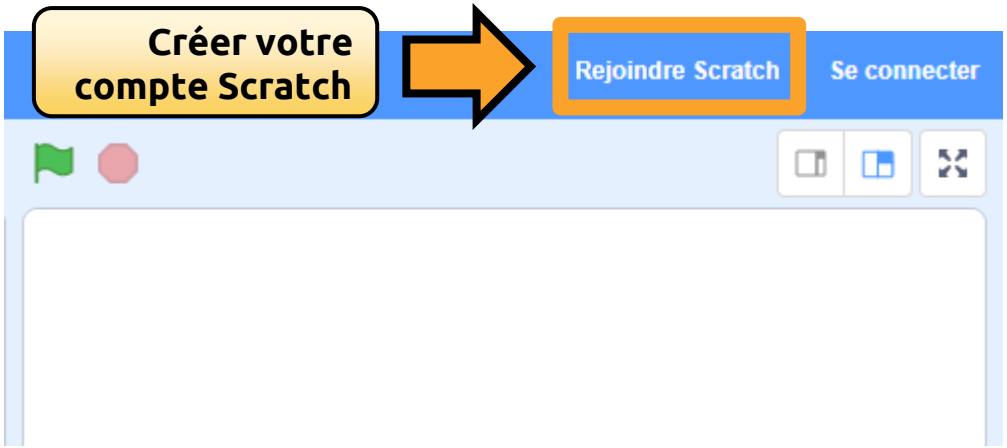
Défi : Créer avec Scratch (langue)

Programme Scratch Tutoriel sur vidéo
Programme avec dialogue (évènement Kreocode)

0. Débuter avec un bloc drapeau.
1. Choisir un personnage (Sprite).
2. Choisir un arrière-plan.
3. Choisir le costume du Sprite.
4. Écrire un dialogue.
5. Utiliser un « Déplacement ».
6. Ajouter un « Son ».
7. Animer le changement de costume.
8. Répéter.

Expérimentation

- Partager le lien de votre programme à l'aide de ce formulaire.



Dessiner avec l'outil « stylo » (mathématique)

Programme Scratch

Fiche élève (Frise)

Guide enseignant (Frise)

0. Démarrer avec un bloc de départ.
1. Choisir un personnage (Sprite).
2. Répéter 4 fois.
3. Avancer.
4. Tourner.
5. Ajouter les blocs « stylo ».

Carte du Canada (univers social)

[Programme Scratch]

[Pour démarrer (cliquer et remixer)]

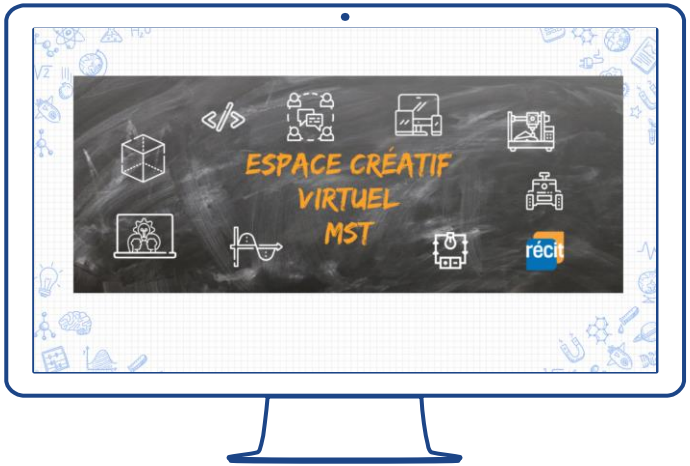
Les parties de la plante (science et technologie)

Programme Scratch

Ressources

- Autoformations sur Campus RÉCIT :
  Scratch pour tous et Scratch en mathématique
- Padlet de ressources Scratch au primaire et Scratch au secondaire
- Guide et défis en univers social - page programmation RÉCITUS
- Cartes tutoriels Scratch (français - english)
- Ressources Scratch - dont référentiels par types de blocs

L'équipe du RÉCIT MST est disponible les mercredis matins de 9 h à 11 h 30.



Lien vers notre salle de vidéoconférence :

http://recitmst.qc.ca/ecv-zoom

Toutes les informations: recitmst.qc.ca/ecv

Pour plus d'informations, rendez-vous sur kreocode.ca

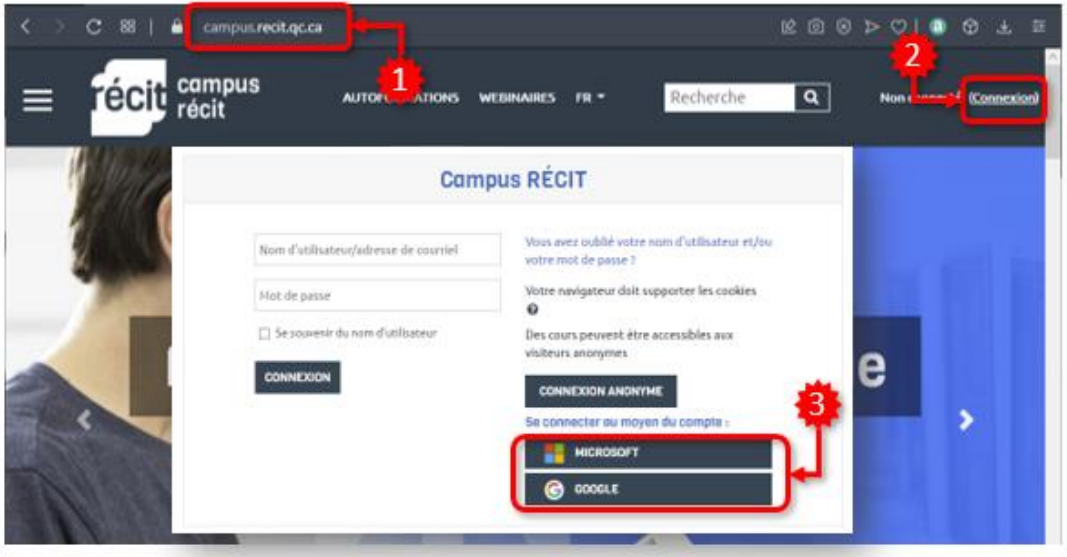
Relève un défi Kreo !

Lancement des défis :

23 janv. 2023

Obtenir votre badge de participation JNÉ 2022

1. Aller à **campus.recit.qc.ca**.
2. Ouvrir la page de **connexion**.
3. Choisir le lien **Microsoft** ou **Google**.
4. Utiliser le lien(ou le code QR).



S'il s'agit d'une **1re connexion**, entre 3 et 4 :

A. Identifier l'**organisation** scolaire.

B. **Accepter les 2 politiques** (conditions d'utilisation et confidentialité).

B

J'accepte la Politique « conditions d'utilisation »

J'accepte la Politique de confidentialité

4 **bit.ly/jne2022-scratchjr**

Service national
DOMAINE DE LA MATHÉMATIQUE,
DE LA SCIENCE ET TECHNOLOGIE

Des questions?

MERCI !

equipe@recitmst.qc.ca

- Page Facebook
- Twitter
- Chaîne YouTube

Ces formations du RÉCITMST sont mises à disposition, sauf exception, selon les termes de la licence Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International.