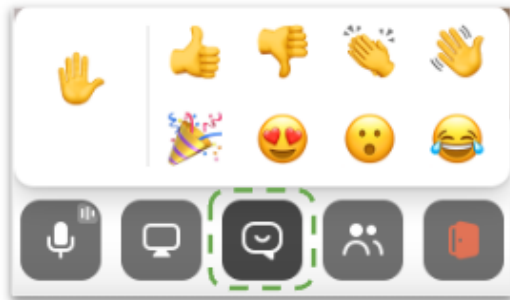
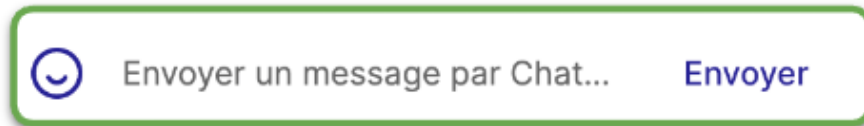




Clavardage pour tous



# Journée du numérique en éducation

Votre   
gouvernement

Québec 

JOURNÉE DU NUMÉRIQUE EN ÉDUCATION

.....

# INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION INTÉRACTIVE AVEC MAKECODE DE MICROSOFT



NICOLAS DUPONT



GAËTAN HUGOT



# Plan de la présentation

- Présentation de Fusion Jeunesse – Robotique FIRST Québec
- Présentation de Makecode
- Introduction à EV3 et programmation par bloc dans Makecode
  - Exercice : Faire un programme
  - Correction du programme
  - Exercice : Exploration des tutoriels
  - Présentation des autres modules Makecode
- Questions



# Fusion Jeunesse – Robotique FIRST Québec





## ÉVEILLER LES PASSIONS DES JEUNES GRÂCE À L'ÉDUCATION PAR L'APPRENTISSAGE EXPÉRIENTIEL

Fusion Jeunesse est un organisme international à but non lucratif.

**Sa mission est de contribuer à la persévérance scolaire, à l'orientation et à l'employabilité ainsi qu'à l'engagement civique des jeunes, en implantant des projets d'apprentissage expérientiel.**

# DOMAINES

## ARTS



Cinéma



Productions  
médiatiques



Arts  
numériques



Jeu  
théâtral



Arts  
de la scène\*

## SCIENCE ET GÉNIE



Intelligence  
artificielle



Création  
de jeux vidéo



Science &  
technologie



Science du  
territoire\*



Robotique FLL  
explore



Robotique FLL  
rivalise

## DESIGN



Design  
de mode



Design  
d'exposition



Design  
environnemental



Entrepreneuriat



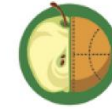
Entrepreneuriat  
3-4



Leadership &  
engagement  
primaire\*



Leadership &  
médias\*



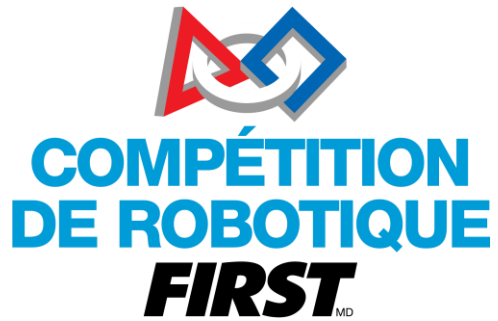
Leadership &  
saine habitudes  
de vie\*



Leadership &  
engagement  
communautaire\*  
cegep

## LEADERSHIP ET ENTREPRENEURIAT

\* Programmes seulement offerts en communautés autochtones - Premières Nations et Inuit (PNI).



14-18 ans



12-16 ans



4-14 ans





slido.com

13 08 509



# Makecode



<https://www.microsoft.com/fr-fr/makecode>